CHAPITRE 11 – EXPRESSION LITTERALE

I) Notion d'expression littérale - Rappels

Définition: Une expression littérale est une expression contenant une ou plusieurs lettres. Ces lettres sont appelées des variables : elles désignent des nombres non connus pour le moment.

Remarque: Souvent, on utilise la lettre x pour désigner une variable. Mais on peut également utiliser d'autres lettres, évocatrice du rôle qu'elles jouent (par ex. p pour un prix, t pour une taille, ...)

Exemple : L'expression associée au périmètre d'un carré est $P = 4 \times c$. Mais si le périmètre était noté a et le côté était noté b, on aurait $a = 4 \times b$. La première option est préférable, plus évocatrice.

Propriété: On peut ne pas écrire le signe × lorsqu'il est suivi d'une lettre ou d'une parenthèse.

- **Exemples :** $2 \times x \times y = 2xy$ $7 \times (x+3) = 7(x+3)$ $a \times (1-b^2) = a(1-b^2)$ Le périmètre d'un carré d'écrit alors P = 4c

Attention: C'est faux si \times est entre deux nombres. Pour c = 5, on a $P = 4c = 4 \times 5$ et non P = 45.

On rappelle également qu'attribuer une valeur à une variable signifie remplacer la variable par la valeur demandée. De là, on peut déterminer le résultat de l'expression pour cette valeur.

- Pour c = 2, le périmètre du carré est alors de $P = 4 \times c = 4 \times 2 = 8$
- Pour c = 5, le périmètre du carré est alors de $P = 4 \times c = 4 \times 5 = 20$

Vidéos : Exprimer en fonction de ... (5°)

https://www.youtube.com/watch?v=bpYh7tvfI_Y&list=PLVUDmbpupCapuHDg65cf4sNTNkYXVVGP-&index=1 Exprimer en fonction de ... (4e)

https://www.youtube.com/watch?v=se9gyoJkkJ0&list=PLVUDmbpupCardw9Q239DCa2mKVYuNSpKc&index=2 Reconnaître une somme et un produit

https://www.youtube.com/watch?v=DT4d7xYrUd8&list=PLVUDmbpupCardw9Q239DCa2mKVYuNSpKc&index=5 Simplifier une expression (1)

https://www.youtube.com/watch?v=eBPOd0bTBro&list=PLVUDmbpupCapuHDg65cf4sNTNkYXVVGP-&index=3 Simplifier une expression (2)

https://www.youtube.com/watch?v=x35fh5SVRMQ&list=PLVUDmbpupCapuHDg65cf4sNTNkYXVVGP-&index=4

II) Programmes de calcul

Parmi toutes les possibilités pour créer une expression littérale, une des plus courantes est celle où l'on détermine une expression à partir d'un programme de calcul. Un programme de calcul est un ensemble d'instruction à suivre à partir d'un nombre de départ, aboutissant à un résultat final. En voici deux exemples :

Pour écrire l'expression littérale permettant de généraliser le résultat, il faut alors partir du nombre de départ x et suivre les instructions au fur et à mesure du programme. Pour ces programmes, on obtient :

$$\begin{array}{ccc}
x & \longrightarrow & x-3 & \longrightarrow & (x-3)^2 & \longrightarrow & (x-3)^2-4 \\
x & \longrightarrow & x-5 & \longrightarrow & (x-5)(x-1) \\
& \longrightarrow & x-1 & \longrightarrow & x-1
\end{array}$$

programme A

- · Choisir un nombre
- Retirer 3
- Elever le résultat au carré
- Retirer 4

programme B

- Choisir un nombre
- Retirer 5 au nombre de départ
- Retirer 1 au nombre de départ
- Multiplier les 2 résultats précédents.

Remarque : Comme le montre le programme *B*, il se peut que le cheminement du programme ne soit pas linéaire, c'est à dire que le résultat est le fruit de deux "chemins" séparés à partir du même nombre de départ. On peut l'observer si on représente le programme sous la forme d'un arbre : à partir du même nombre, il y a deux étapes distinctes indépendantes.

Programme A:	Programme B: Choisir un nombre
Retirer 3	Retirer 5 au nombre Retirer 1 au nombre
Choisir un nombre	
Retirer 4	Multiplier les 2 résultats

De là, une fois l'expression établie, on peut vous demander tout ce qui est possible avec cette expression, comme par exemple l'évaluer pour une valeur de x donnée, la manipuler : simplifier, développer, réduire, la comparer à une autre expression pour voir si elles sont égales.

Vidéos : Prouver une égalité

https://www.youtube.com/watch?v=8-Bc8Dy3cQQ&list=PLVUDmbpupCardw9Q239DCa2mKVYuNSpKc&index=18 Que veut dire conjecturer?

https://www.youtube.com/watch?v= 135AA-4pD8&list=PLVUDmbpupCardw9Q239DCa2mKVYuNSpKc&index=19 Prouver que deux programmes de calculs sont équivalents

https://www.youtube.com/watch?v=-iw4OkMhgCA&list=PLVUDmbpupCardw9Q239DCa2mKVYuNSpKc&index=20

EXERCICES – CHAPITRE 11

I) Rappels, cahier de 5^e, p.64 à 67

1	Simplifie	les écritures	littérales	suivantes
	JIIIIDIIIIE	ies eritriies	litter area	SULVAILLES.

a.
$$6 \times a = \dots$$

e.
$$x \times 9 = \dots \times x = \dots$$

b.
$$8 \times b =$$

b.
$$8 \times b = \dots \times y = \dots \times y = \dots$$

c.
$$23 \times d = 1$$

c.
$$23 \times d = \dots$$
 g. $e \times 5 = \dots \times e = \dots$

d.
$$a \times b = \dots$$

d.
$$a \times b = \dots \times g = \dots \times g = \dots$$

- 9 Écris une formule correspondant à chacune des expressions suivantes.
- **a.** Le quart de n:
- **b.** La moitié de n:
- **c.** Le tiers de *n* :
- **d.** Les neuf septièmes de *n* :
- **e.** Le cinquième du quart de *n* :

Simplifie les écritures littérales suivantes.

a.
$$2 \times 5 \times d = \dots \times d = \dots$$

b.
$$3 \times e \times 8 =$$

$$g \times 8 \times 9 =$$

d.
$$3 \times (n + m) = \dots$$

e.
$$(a + b) \times 5 =$$

4 Simplifie les expressions suivantes.

a.
$$2 \times a + 5 \times c =$$

b.
$$a \times d + 5 \times 8 =$$

c.
$$38 \times (3 + 2 \times c) =$$

d.
$$3 \times z - 0 \times b =$$

e.
$$3 \times 7 - d \times b =$$

f.
$$a \times 11 - 1 \times t =$$

g.
$$a \times (3 \times 9 + b \times n) = ...$$

Complète, comme dans l'exemple ci-dessous.	Calcule les expressions suivantes pour $x = 5$.
La somme de 3 et $a: 3 + a$	A = 5 + x =
a. La différence de c et 5 :	$B = 3 \times x = \dots$
b. Le double de <i>x</i> :	$C = 12 + x + 5 + x = \dots$
c. Le triple de la somme de 1 et x :	D = x - 5+ 9 =
d. : <i>m</i> - 5	$E = 3 \times x \times 2 \times x = \dots$
e. : b + 3	F = 12 <i>x</i> =
f. : 3 <i>x</i>	$G = 7 + x^2 = \dots$
g	$H = x + x^2 - 10 =$
2x + 7 4 Calcule la valeur des expressions D et E, pour	6 On considère le triangle équilatéral et le rectangle suivants.
a = 2 et $b = 3$. D = 7a + 3b - 3	x /
D =	5
D =	
D =	Exprime, en fonction de x a. le périmètre du triangle ;
E = 3a - 7b + 4	a. le permetre du triangle ,
E =	b. le périmètre du rectangle.
E =	
E =	c. Quelle expression mathématique traduit la phrase : « Le périmètre du triangle est égal au
	périmètre du rectangle. » ?
II) Programmes de calcul, p59 et cahier de	
 Programmes de calcul, p59 et cahier de Soit le programme de calcul suivant. Choisir un nombre. Soustraire 8 à ce nombre. Multiplier le résultat par - 4. 	 2 5° p.157 2 Voici un programme de calcul. Choisir un nombre. Ajouter 7 à son triple. Multiplier le résultat par le nombre choisi.
 II) Programmes de calcul, p59 et cahier de 1 Soit le programme de calcul suivant. Choisir un nombre. Soustraire 8 à ce nombre. 	 2 5° p.157 2 Voici un programme de calcul. Choisir un nombre. Ajouter 7 à son triple.
 Programmes de calcul, p59 et cahier de la Soit le programme de calcul suivant. Choisir un nombre. Soustraire 8 à ce nombre. Multiplier le résultat par - 4. Ajouter le quadruple du nombre de départ. Exécute ce programme de calcul 	 2 5° p.157 2 Voici un programme de calcul. Choisir un nombre. Ajouter 7 à son triple. Multiplier le résultat par le nombre choisi. Soustraire le nombre de départ. a. Détermine le résultat obtenu pour le nombre de ton choix.
 II) Programmes de calcul, p59 et cahier de la Soit le programme de calcul suivant. Choisir un nombre. Soustraire 8 à ce nombre. Multiplier le résultat par - 4. Ajouter le quadruple du nombre de départ. a. Exécute ce programme de calcul pour x = 3 	 2 5° p.157 2 Voici un programme de calcul. Choisir un nombre. Ajouter 7 à son triple. Multiplier le résultat par le nombre choisi. Soustraire le nombre de départ. a. Détermine le résultat obtenu pour le nombre de ton choix.
 II) Programmes de calcul, p59 et cahier de la Soit le programme de calcul suivant. Choisir un nombre. Soustraire 8 à ce nombre. Multiplier le résultat par - 4. Ajouter le quadruple du nombre de départ. a. Exécute ce programme de calcul pour x = 3 	 2 5° p.157 2 Voici un programme de calcul. Choisir un nombre. Ajouter 7 à son triple. Multiplier le résultat par le nombre choisi. Soustraire le nombre de départ. a. Détermine le résultat obtenu pour le nombre de ton choix. b. Exprime le résultat obtenu par le programme,

2 Salomé fait exécuter le script suivant :	a. Que faitce script ?	b. Teste ce script avec les nombres suivants et coche dans le tableau ce que dit le lutin.							
quand 📜 est cliqué		Nombre	1	2	3	4	5	6	7
demander Choisis un nombre positif. et attendre		« Bravo ! »							
ci 2 · réponse - 3 > 0 alors		« Essaye encore. »							
dire Bravo I sinon dire Essaye encore.		c. À partir d le lutin dit-il	« Bra	vo!»	bre e				
1 On considère ces progra	 Programme A Choisir un nombre. Multiplier par 5. Ajouter 3. Multiplier par 2. Soustraire 6. Programme B Choisir un nombre. Soustraire 7. Multiplier par 3. Soustraire le double du nombre de départ. Ajouter 11. 								
Programme A :		Programme B :							
b. Que remarques-tu ? Dém comme nombre de départ.	· ······	e. Que re pour nom	bre d	e dép	art.				
c. Quel nombre faut-il che obtenir 7 à l'arrivée ?		f. Quel robtenir 7	nombi	e fa	ut-il				