CHAPITRE 16 – FONCTIONS AFFINES

I) Notion de fonction affine

<u>Définition</u>: Une fonction f est une fonction affine si elle s'écrit f(x) = ax + b pour un certain nombre a appelé *coefficient* de la fonction f et un certain nombre b appelé *ordonnée* à *l'origine* de la fonction f.

Remarques:

- Si a = 0, alors f est dite constante car tous les nombres ont la même image (c'est b);
- Si b = 0, alors f est tout simplement une fonction *linéaire* car elle s'écrit sous la forme f(x) = ax.

Exemples:

• f(x) = -3x + 1 est une fonction affine, de coefficient a = -3 et d'ordonnée à l'origine b = 1• g(x) = 7x - 4 est une fonction affine, de coefficient a = 7 et d'ordonnée à l'origine b = -4• h(x) = 9 est une fonction constante, donc affine (h(x) = 0x + 9 donc a = 0; b = 9)• i(x) = -10x est une fonction linéiare, donc affine (i(x) = -10x + 0 donc a = -10; b = 0)• $j(x) = 6x^2 - 3$ n'est pas une fonction affine, par la présence du 2 .

Vidéos: Reconnaître une fonction affine

https://www.youtube.com/watch?v=r5f6kS-8ePM&list=PLVUDmbpupCaoSw6dpPM3HbOKISJGz5lhn&index=3

Reconnaître une fonction affine (programme de calcul)

https://www.youtube.com/watch?v=w0ymmjzq9rg&list=PLVUDmbpupCaoSw6dpPM3HbOKISJGz5lhn&index=4

II) Images, antécédents

Le calcul d'image et la recherche d'antécédents ne changent en rien de ce qui se faisait précédemment. Il faut à nouveau remplacer l'inconnue par la valeur souhaitée puis effectuer le calcul pour déterminer une image, et résoudre une équation pour déterminer un antécédent.

<u>Propriété</u>: Si le coefficient d'une fonction affine est non nul, chaque nombre possède un antécédent, et ce dernier est unique.

Exemple: • Déterminer l'image de 5 par la fonction $f(x) = \frac{2}{3}x + 1$ revient à calculer ce qui suit

:
$$f(5) = \frac{2}{3} \times 5 + 1 = \frac{10}{3} + 1 = \frac{13}{3}$$
. Donc $\frac{13}{3}$ est donc l'image de 5 par la fonction f .

• Déterminer l'antécédent de 15 par la fonction f(x) = 2x + 1 revient à résoudre ceci :

$$f(x)=15 <=> 2x+1=15 <=> 2x=14 <=> x=\frac{14}{2}=7$$
. 7 est ainsi l'antécédent de 15 par f.

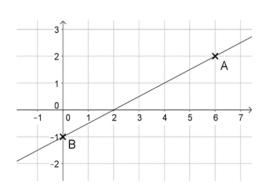
III) Représentation graphique

1) Construire la représentation graphique

Propriété: Etant donné un repère et une fonction affine f:

- La représentation graphique de f est une droite (d);
- Pour tracer (*d*), il suffit de trouver deux points de (*d*).

Exemple: Pour représenter graphiquement la fonction affine



 $f(x) = \frac{1}{2}x - 1$, on choisit deux nombres et on calcule leurs images. Choisissons 0 et 6. Alors : $f(0) = \frac{1}{2} \times 0 - 1 = -1$ et $f(6) = \frac{1}{2} \times 6 - 1 = 3 - 1 = 2$ Il suffit donc de placer les points (0; -1) et (6; 2) dans le repère comme ci-avant puis tracer (d).

Remarque : On remarque que l'on peut lire le a = 0.5 dans la représentation graphique. En effet, il s'agit de la valeur du déplacement effectué en ordonnée lorsqu'on se déplace de 1 sur l'abscisse. De ce fait le coefficient de f est aussi appelé *coefficient directeur* de (d);

2) Lecture d'expression à partir de la représentation graphique

Méthode: Lire une expression f(x) = ax + b à partir d'une droite

- 1) Lecture de b : c'est la valeur où la droite vient couper l'axe des ordonnées.
- 2) Lecture de *a* : On choisit un point sur la droite, on se déplace de 1 sur l'axe des abscisses et on lit l'évolution nécessaire en ordonnée rejoindre la droite.

Exemple:

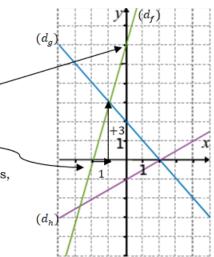
On souhaite déterminer la fonction affine représentée par la droite (d_t) ci-contre :

Lecture de b: on regarde l'endroit où la droite vient couper l'axe des ordonnées et on lit L'ordonnée de ce point. Ici b = 6.

Lecture de a : on se place sur un point de la droite, ici le point de coordonnée (-2; 0), on se déplace de 1 sur l'axe des abscisses et on lit l'évolution sur l'axe des ordonnées, ici a = +3.

La fonction est donc $f: x \to 3x + 6$.

<u>Application</u>: Déterminer graphiquement les fonctions affines g et h représentées par les droites (d_a) et (d_h) dans le repère précédent.



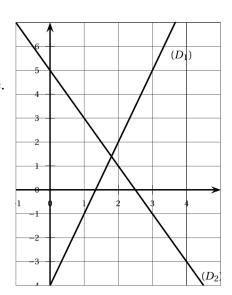
- On voit que (d_g) intersecte l'axe des ordonnées en 2 donc b = 2. Aussi, quand on se déplace de 1 sur l'axe des abscisses, la courbe décroît de 1 donc a = -1. Finalement g(x) = -x + 2.
- On voit que (d_h) intersecte l'axe des ordonnées en -1 donc b = -1. Aussi, quand on se déplace de 1 sur l'axe des abscisses, la courbe croît de 0,5 donc a = 0,5. Finalement h(x) = 0,5x 1

Exemple: Extrait du sujet de brevet Métropole, Juin, 2023

On a représenté ci-contre les fonctions f et g définies par f(x) = -2x + 5 et g(x) = 3x - 4.

- 1) Associer, en justifiant, chaque droite à la courbe correspondante.
- 2) Déterminer l'image de 3 par g et de 1 par f.
- 3) Graphiquement, donner le plus précisément possible le nombre dont l'image est la même par *f* et *g*.
- 1) La droite D_2 est associée à f. En effet, l'ordonnée à l'origine de cette dernière droite est b = 5 et on retrouve ce coefficient dans l'expression de f. Par conséquent, D_I est associé à g.

2)
$$g(3) = 3 \times 3 - 4 = 5$$
 et $f(1) = -2 \times 1 + 5 = -3$



3) Il s'agit du point où les deux droites se croisent. On peut lire graphiquement que ce point d'intersection a pour abscisse 1,8.

<u>Remarques</u>: La réponse a la question 2) confirme celle de la question 1 car on retrouve ces valeurs sur les graphiques. Quant à la question 3), on peut se rassurer en déterminant les images de 1,8 par f et g et observer qu'elles sont toutes deux égales à 1,4.

Vidéos : Le cours – fonctions affines

 $\underline{https://www.youtube.com/watch?v=n5}\underline{pRx4ozIg\&list=PLVUDmbpupCaoSw6dpPM3HbOKISJGz5lhn}$

Résoudre un problème avec une fonction affine

https://www.youtube.com/watch?v=XOwoyupaPx0&list=PLVUDmbpupCaoSw6dpPM3HbOKISJGz5lhn&index=2
Représenter une fonction affine

https://www.youtube.com/watch?v=OQ37ZFZnqZg&list=PLVUDmbpupCaoSw6dpPM3HbOKISJGz5lhn&index=5 EXERCICE: Représenter une fonction affine

https://www.youtube.com/watch?v=7xyYABOyKjM&list=PLVUDmbpupCaoSw6dpPM3HbOKISJGz5lhn&index=6
Vérifier si un point appartient à une droite

https://www.youtube.com/watch?v=KR8AgLUngeg&list=PLVUDmbpupCaoSw6dpPM3HbOKISJGz5lhn&index=8 EXERCICE - Vérifier si un point appartient à une droite

https://www.youtube.com/watch?v=mZ2alTGE3m4&list=PLVUDmbpupCaoSw6dpPM3HbOKISJGz5lhn&index=9
Déterminer graphiquement l'expression d'une fonction affine

https://www.youtube.com/watch?v=E0NTyDRqWfM&list=PLVUDmbpupCaoSw6dpPM3HbOKISJGz5lhn&index=11 EXERCICE: Déterminer graphiquement l'expression d'une fonction affine

https://www.youtube.com/watch?v=Sacie0twbck&list=PLVUDmbpupCaoSw6dpPM3HbOKISJGz5lhn&index=11
Représenter une fonction affine (coefficients)

https://www.youtube.com/watch?v=tEiuCP_oekY&list=PLVUDmbpupCaoSw6dpPM3HbOKISJGz5lhn&index=12
Représenter une fonction affine (coefficients, fractions)

https://www.youtube.com/watch?v=oSYQHAXS3uM&list=PLVUDmbpupCaoSw6dpPM3HbOKISJGz5lhn&index=14 Prépare ton Brevet : fonctions affines

https://www.youtube.com/watch?v=iWiqRdsIs7I&list=PLVUDmbpupCaoSw6dpPM3HbOKISJGz5lhn&index=16

EXERCICES – CHAPITRE 16

I) Notion de fonction affine, p 109

1 Parmi les fonctions suivantes, détermine...

$$f: x \longmapsto 4x - 3$$

$$g: x \longmapsto 5 - 2x$$

$$h: x \longmapsto 4,5x$$

$$j: x \longmapsto 3x^2 + 5$$

$$k: x \longmapsto -4$$

$$l: x \longmapsto \frac{1}{x}$$

a. celles qui sont affines :

	11			11-4-1	
p.	celles	auı	sont	linéaires :	

CALLA	ILID S	cont	constantes	•

d. celles qui ne sont pas affines :	d.	celles	aui ne	sont pas	affines	:	
--	----	--------	--------	----------	---------	---	--

						elle la				
d'ι	ın d	cercl	e a p	oour i	mage	le pér	imètre	e de	ce c	ercle.

101	icti	,,,	CSC	uiii	
a.	La	fo	nct	ion	C

2	Da	ans	chacun	des	cas	ci-	dessous,	indique	si	la
for	fonction est affine et justifie.									
a.	La	for	nction (qui,	àι	ın	nombre,	associ	e	le

résultat du programme de calcul suivant.

- · Choisir un nombre.
- Lui ajouter 1.
- Multiplier le tout par 3.
- Annoncer le résultat.



c. La fonction qui, à la longueur du rayon d'un disque, associe l'aire de ce disque.

II) Images, antécédents, p.109

- 3 g est la fonction définie par g(x) = 2x 5.
- a. Complète le tableau de valeurs ci-dessous.

x	- 5,5	- 3		0		15	
g(x)			0		5		2,4

b. Est-ce un tableau de proportionnalité ? Justifie.

4	On cons	idère la	a fonct	ion f: x	— -	3 <i>x</i> +	7.

- **a.** Calcule f(8).
- **b.** Calcule l'image de 0.
- c. Calcule l'antécédent de 2.

- 5 Une agence de location de voitures propose le tarif suivant : un forfait de 100 € auquel s'ajoute 0,70 € par kilomètre parcouru.
- a. Calcule le prix à payer pour 540 km parcourus.

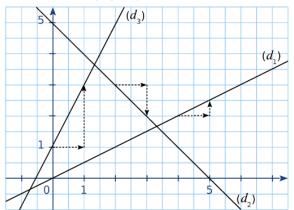
b. Avec	un	budget	de	275 €,	combien	de		
kilomètres peut-on parcourir ?								

c. On considère la fonction f qui, au nombre de kilomètres parcourus d, associe le prix à payer. Donne une expression def, ainsi que sa nature.

d. Traduis les réponses des questions a et b en utilisant la fonction f.

III) Représentations graphiques, p.110, 111

2 Les droites (d_1) , (d_2) et (d_3) sont les représentations graphiques respectives de trois fonctions affines f_1, f_2 et f_3 .



a. Indique la (les) fonction(s) qui ont un coefficient négatif.

b. Indique le coefficient de chaque fonction.

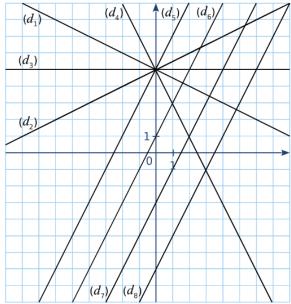
Fonction	f_1	f_2	f_3					
Coefficient								

c. Indique l'ordonnée à l'origine de chaque droite.

			•
Droite	(d_1)	(d_2)	(d_3)
Ordonnée à l'origine			

d. Déduis-en l'expression de chaque fonction.

3 Par lecture graphique, indique pour chaque fonction affine quelle droite est sa représentation graphique.



Fonction	Droite	Fonction	Droite
$x \longmapsto 2x + 1$	(d)	$x \longmapsto 2x - 3$	(d)
$x \longmapsto \frac{1}{2}x + 5$	(d)	$x \longmapsto 2x - 7$	(d)
$x \longmapsto -2x + 5$	(d)	$x \longmapsto -\frac{1}{2}x + 5$	(d)
$x \longmapsto 5$	(d)	$x \longmapsto 2x + 5$	(d)

3 Soit la fonction $g: x \mapsto 2x - 1$.

a. Quelle est la nature de sa représentation graphique ? Justifie.

b. Complète le tableau suivant.

x	0	1
<i>g</i> (<i>x</i>)		



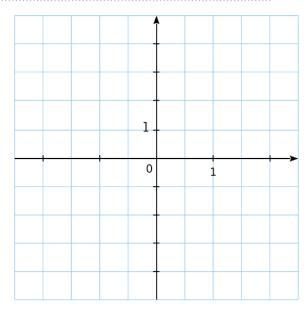
c. Déduis-en les coordonnées de deux points appartenant à cette représentation graphique.

d. Trace la représentation graphique de la fonction g dans le repère ci-dessous.

e. Par lecture graphique, complète le tableau de valeurs suivant.

x	- 2	- 1	0,5		
g(x)				2	3

f. Quelle est l'image de 2 par *g* ?



g. Quel nombre a pour image 2 par g?

h. Quelle est l'image de 0,5 par g ?

i. Quel est l'antécédent de - 3 par g?

j. $g(-1,5) = \dots$

I. g(....) = 1

k. $g(4) = \dots$

m. $g(\dots) = -1,5$